

REGULAMIN



MUNDOFIFA.net



FIFA 07



Miejski Ośrodek Kultury

97-200 Tomaszów Maz., ul. Browarna 7
tel.: 044 724 42 93, tel./fax: 044 724 53 23



Regulamin Multimedialnego Turnieju gry w Piłkę Nożną FIFA 07

1. Organizatorem II Multimedialnego Turnieju Gry w Piłkę Nożną FIFA 07, jest Miejski Ośrodek Kultury w Tomaszowie Mazowieckim.
2. Turniej odbędzie się 1 lutego 2007r. o godz. 11.00 w Miejskim Ośrodku Kultury w Tomaszowie Mazowieckim, . Św. Antoniego 55
3. Rywalizacja w Turnieju będzie się toczyła w grze "FIFA 07" na dwóch komputerach klasy PC, a obraz widoczny będzie na dwóch projektorach multimedialnych.
4. Do dyspozycji graczy są dwa rodzaje sterowania zawodnikami: GamePad i klawiatura
- 5 Turniej rozgrywany będzie w dwóch fazach: Faza Eliminacyjna i Faza Finałowa
6. Każdą fazę rozgrywek obserwować będą Sędziowie, którzy zgodnie z zasadami fair play i niniejszym Regulaminem będą oceniać postawę zawodników oraz rozstrzygać wynikające z rozgrywek wątpliwości. W przypadku wykrycia próby oszustwa (np. ustawienie wyniku) bądź też niesportowego zachowania Sędziowie mogą upomnieć graczy. Po dwóch ostrzeżeniach następuje wykluczenie zawodnika.
7. Faza Eliminacyjna rozgrywana jest systemem pucharowym. Faza Finałowa rozgrywana jest systemem "każdy z każdym"
8. Wszyscy zawodnicy chcący wziąć udział w Turnieju muszą zgłosić się osobiście przed jego rozpoczęciem celem rejestracji najpóźniej na 15 minut przed rozpoczęciem Turnieju. Zgłoszenia można składać również telefonicznie : (044) 724-28-36
9. Po zakończeniu rejestracji Zawodnicy zostają rozlosowani w pary i rozpoczynają rozgrywki
10. Każdy z zawodników gra dowolnie wybraną przez siebie drużyną.
11. Ustawienia Gry. Half-Time-> Faza Eliminacyjna: 6 minut, Faza Finałowa: 10 minut. Difficulty: World Class. Injuries: On. Offsides: On. Bookings: On
- 12.. Każdy zawodnik ma możliwość kalibracji ustawień sterowania przed rozpoczęciem spotkania. W finałach można używać własnych Game-Padów, po wcześniejszym zatwierdzeniu ich przez organizatora lub sędziego.
13. W czasie trwania meczu zawodnik może używać Team Management.
14. Zawodnicy grają Mecz Towarzyski, z uprzednio ustalonymi Ustawieniami Gry. Każdy mecz trwa 12 minut (dwie 6 minutowe połowy). W przypadku remisu zarządzana jest dogrywka jeśli nie wyłoni zwycięzcy - seria rzutów karnych. Do następnej rundy przechodzi zwycięzca. Zasada ta obowiązuje aż do wyłonienia 10 najlepszych graczy, którzy wezmą udział w Fazie Finałowej Turnieju.
15. Jeżeli zdarzy się sytuacja iż mecz z jakiś względów zostanie przerwany (np. awaria konsoli) zostanie on powtórzony.
16. W przypadku wątpliwości decydujący głos mają sędziowie.
17. Dla zwycięzców zostaną przyznane nagrody i upominki.

ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU